* **Daily Scrum:**

1. En la primera sesión hemos realizado las siguientes tareas:

* Asignación de roles, la cual es la siguiente:

1. Product owner: Pablo Ferriol González
2. Scrum Master: Jesus Ferrer Galan
3. Equipo de Desarrollo: Pablo Ferriol, Jesús Ferrer Galán, Juan Lujan Lopez, Jordi Garcia Ibor

* Decidir el funcionamiento de la aplicación, que funcionalidades debe de realizar cada pantalla y la funcionalidad general de la misma.
* Elaborar diagrama de entidad relación con todas las clases del programa que vamos a utilizar, sus atributos y relaciones.
* Realizar el diagrama de clases y sus respectivos métodos que vamos a utilizar, explicando detalladamente su funcionamiento para una mayor comodidad de trabajo.

Todas las tareas han sido realizadas durante todo el día y mediante todos los miembros del equipo

1. En la segunda sesión hemos realizado las siguientes tareas:

* Terminar el diagrama de clases y explicaciones de sus métodos.
* Realización de la base de datos mediante Entity Framework
* Creación de pantallas añadidas al mockup e inicio de
* Reparto de tareas de la realización del Backend mediante web API de la siguiente manera:

1. Juan: Clase User
2. Pablo: Clase Task
3. Jesús: Clase PreDefinedTask e Icons

Además del reparto de tareas, hemos procedido a empezar la realización del mismo.

1. En la tercera sesión se han realizado las siguientes tareas:

* Elaborar los métodos de las clases correspondientes de la siguiente manera:
* Clase User: Métodos elaborados por Juan

1. updateUserScoreAndNumTask
2. showUserByTeam
3. getUserById
4. updateUser
5. updateUserHelp
6. saveUser

* Clase PreDefinedTask: Métodos elaborados por Jesús

1. getPreDefinedTasks

* Clase Icons: Métodos elaborados por Jesús

1. Icons

* Clase Teams: Métodos elaborados por Jesús

1. saveNewTeam
2. checkIdTeam
3. getNameTeam
4. updateTeamName
5. asignedIdTeam
6. getUserMaster

* Clase UserTasks: Métodos elaborados por Pablo

1. createDefaultTask
2. deleteTask
3. showTask
4. showTaskByUser
5. asignedTask
6. randomAsignment
7. createTask
8. Controller para los show
9. Controller para los deletes
10. Controller para los updates

* Elaborar la documentación correspondiente realizado por Jordi
* Finalización del BackEnd
* En la cuarta sesión